Videojuegos y Apps Móviles

21730190 - Aplicación de las etapas del desarrollo de software en la implementación de soluciones de tecnologías de la información y comunicaciones

Facilitador: **Claudia Sofia Idrobo Cruz**	**Fecha:** **día_____ mes_____ año_____**
Reto: **Personaje de videojuego**	**Objetivo:** **Diseña tu Propio Personaje de Videojuego**

PLAN DE SESIÓN EN CLASE – RETO

Nombres: **Rol:**

Reto Inicial: Diseña tu Propio Personaje de Videojuego

¿Qué aprenderán?

- Explorarán el proceso creativo detrás de la **creación de personajes** en los videojuegos.
- Desarrollarán habilidades de **diseño visual** y **narrativa**.

¡Lo que debes conocer!

1. **Investigación sobre Personajes de Videojuegos**:
   - Los estudiantes investigarán sobre personajes icónicos de videojuegos (como Mario, Lara Croft, Sonic, etc.).
   - Aprenderán sobre su diseño, historia, habilidades y cómo se integran en la trama del juego.
2. **Diseño de tu Propio Personaje**:
   - Cada estudiante creará su propio personaje de videojuego desde cero.

   - Deben considerar aspectos como apariencia física, personalidad, habilidades especiales y trasfondo.
   - Pueden dibujar su personaje a mano o utilizar herramientas digitales.
3. **Presentación y Descripción**:
   - Los estudiantes presentarán su personaje a la clase.
   - Deben explicar su elección de diseño, la historia detrás del personaje y cómo encajaría en un juego imaginario.

Ponlo a prueba:

- ¿Pueden describir su personaje de manera convincente?
- ¿Qué elementos únicos agregaron a su diseño?

Este reto fomentará la creatividad, la expresión artística y la comprensión de los elementos clave en la creación de videojuegos.

¡Diviértanse diseñando! 🎮🎨